



This PDF is generated from authoritative online content, and is provided for convenience only. This PDF cannot be used for legal purposes. For authoritative understanding of what is and is not supported, always use the online content. To copy code samples, always use the online content.

Composer Help

[Lire bloc de Message](#)

Lire bloc de Message

Contents

- 1 Lire bloc de Message
 - 1.1 Propriété nom
 - 1.2 Bloc remarques propriété
 - 1.3 Propriété exceptions
 - 1.4 Propriété condition
 - 1.5 Détails de la journalisation propriété
 - 1.6 Propriété de niveau de journal
 - 1.7 Activer la propriété de l'État
 - 1.8 Propriété ID de périphérique
 - 1.9 Propriété conseils
 - 1.10 Propriété ID d'interaction
 - 1.11 Propriété extensions
 - 1.12 Propriété Language
 - 1.13 Propriété invites
 - 1.14 Type de propriété invites
 - 1.15 Propriété ID de demande
 - 1.16 Attente pour la propriété de fin de traitement
 - 1.17 Propriété d'Extensions ORS

Permet d'exécuter/lire les traitements d'annonce audio ou synthèse vocales. Comme décrit dans le *Genesys Voice Platform 8.1 Deployment Guide*. GVP prend en charge la reconnaissance vocale (ASR) et la synthèse vocale (synthèse [TTS]) dans le cadre d'une boîte de dialogue VoiceXML, par le biais de prise en charge tiers ASR et TTS qu'elles soient utilisant normes ouvertes. Le bloc de Message lire comporte les propriétés suivantes :

Propriété nom

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Bloc remarques propriété

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Propriété exceptions

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Propriété condition

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Détails de la journalisation propriété

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Propriété de niveau de journal

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Activer la propriété de l'État

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Propriété ID de périphérique

Si spécifié, ORS lira traitements lui-même ; dans le cas contraire, ni la lecture traitement est déléguée à URS. L'appareil doit spécifier le DN où se trouve actuellement l'appel. Si l'appel est dans plusieurs DN, spécifiez le DN pour lequel le traitement est appliqué. Utilisateurs peuvent entrer une valeur ou sélectionnez toute variable d'exécution dans le menu déroulant.

Propriété conseils

Cette propriété est pour une utilisation future par serveur Orchestration. Son utilisation est décrites dans différents référence action des éléments dans le wiki de serveur Orchestration.

Propriété ID d'interaction

Configuré sur une valeur utile ou conservez la valeur par défaut, ce qui est la variable système InteractionId. Peuvent être utilisés pour "interaction moins" traitement pour les scénarios où la variable InteractionId n'est pas initialisée automatiquement, mais au lieu de cela doit attendre un événement. Un exemple serait une application SCXML déclenchée par un Service Web qui n'a pas ajouté une interaction. Arrière-plan : Précédent ou de 8.1.1, Composer ne pas exposer une propriété ID de l'Interaction. Par ailleurs, ORS démarrage traiter une interaction, une application de SCXML générée automatiquement initialisé InteractionId de la variable système. Cette variable puis a été utilisée en interne par le routage et certains blocs eServices lors de l'interaction avec ORS. Avec l'introduction de prise en charge pour le traitement moins d'Interaction, vous pouvez maintenant définir un événement spécifique (**propriété IPD d'attente pour l'événement**) pour initialiser InteractionId ou pas définir un événement à tous les. Pour les scénarios avec interaction (IPD diagramme/attente pour l'événement=interaction.Present par exemple), vous pouvez conserver la valeur par défaut pour la propriété ID de l'Interaction. La valeur par défaut est la variable système InteractionId, ce qui est automatiquement initialisée dans ce cas. Pour d'autres scénarios (n'importe quel scénario lorsque la variable système InteractionId n'est pas définie), vous pouvez choisir de :

- Pas utiliser blocs qui en ont besoin d'un ID de l'Interaction
- Et/ou définissez la propriété ID de l'Interaction à une valeur utile
- Et/ou attribuer une valeur utile pour la InteractionId variable système

Propriété extensions

Sélectionnez la variable pour récupérer des données dans les extensions événement `dialog.play.done` comme décrit dans le *Orchestration développeurs Guide*, Orchestration Extensions, section de la boîte de dialogue journal Interface de la **Orchestration Server Wiki**.

Propriété Language


Pour définir la langue active :

1. Sélectionnez la ligne de langue dans propriété tableau du bloc.
2. Cliquez sur sous la valeur pour afficher une flèche vers le bas.
3. Sélectionnez l'une des langues suivantes :

- English (US)
- Espagnol
- Mandarin
- Cantonais
- Vietnamien
- Français
- Français (Canada)
- Allemand
- Italien
- Japonais
- Corée
- Russe

Propriété invites

Cette propriété permet de définir une série d'éléments (invites), qui sont rassemblés. Chaque invite peut être décrit comme interruptibles ou non interruptibles.

1. Cliquez sur la ligne d'invites dans la table de propriétés du bloc.
2. Cliquez sur le  bouton pour ouvrir la boîte de dialogue invites.
3. Cliquez sur **ajouter** pour ajouter une invite.
4. Sous **Type**, sélectionnez l'une des opérations suivantes :
 - **Annonce**--lit une annonce pour l'interlocuteur d'appels. Dans ce cas, le champ valeur contient un nombre d'éléments (de 1 à 10). Chaque élément est appelée avec un nombre entre 1 et 10 et contient un nombre d'entrées décrivant les éléments de l'annonce.
 - **FormattedDigits**--permet de rassembler les chiffres de l'appelant.
 - **Texte**--essentiellement les mêmes que l'annonce, à ceci près tous les éléments sont de type texte. Cette option ne permet pas mélange enregistré annonces avec synthèse. Utiliser lors de l'annonce n'est pas prise en charge.
 - **Utilisateur annonce**--annonces avec une association de l'utilisateur précédemment créé

avec le bloc de créer une annonce par l'utilisateur peuvent être lu par le biais de ce type de l'invite.

5. Sous **sujets**, sélectionnez **vrai** ou **faux** pour indiquer si l'appelant peut interrompre le message.
6. Sous **valeur**, sélectionnez la variable contenant les paramètres de l'invite.
7. Cliquez sur **ajouter** à nouveau pour saisir un autre invite ou cliquez sur **OK** permet de terminer.

Type de propriété invites

Cliquez sur la flèche vers le bas et sélectionnez l'annonce ou la synthèse.

Propriété ID de demande

Sélectionnez la variable suspension l'ID de la demande de traitement de l'application d'orchestration ou de la ressource.

Attente pour la propriété de fin de traitement

Sélectionnez **vrai** ou **faux**.

- Si elle est vraie, le passage à la prochain bloc se produit lorsque le traitement est terminé (ou si un délai d'attente se produit).
- Si est défini comme false, traitement dirigée vers le bloc suivant une fois le traitement est démarré avec succès au lieu d'en attente pour le traitement à effectuer. La variable de l'ID de demande contient l'ID du traitement.

Propriété d'Extensions ORS

A partir de 8.1.4, blocs de Composer permettant de créer des applications de routage (à l'exception des déconnexion et EndParallel blocs) ajouter un nouveau **ORS Extensions** propriété.