



This PDF is generated from authoritative online content, and is provided for convenience only. This PDF cannot be used for legal purposes. For authoritative understanding of what is and is not supported, always use the online content. To copy code samples, always use the online content.

Composer Help

[Lire sons bloc](#)

Lire sons bloc

Contents

- 1 Lire sons bloc
 - 1.1 Propriété nom
 - 1.2 Bloc remarques propriété
 - 1.3 Propriété exceptions
 - 1.4 Propriété condition
 - 1.5 Détails de la journalisation propriété
 - 1.6 Propriété de niveau de journal
 - 1.7 Activer la propriété de l'État
 - 1.8 Propriété ID de périphérique
 - 1.9 Propriété conseils
 - 1.10 Propriété ID d'interaction
 - 1.11 Propriété extensions
 - 1.12 Propriété durée
 - 1.13 Propriété de ressources
 - 1.14 Type de son propriété
 - 1.15 Propriété d'Extensions ORS
 - 1.16 Seule Session traitements

Utilisé pour émettre des ressources audio du type suivant :

- Musique
- BusyTone
- FastBusyTone
- RingBack
- RecordedAnnouncement (en flux Manager)
- Silence

Le bloc de lecture sons comporte les propriétés suivantes :

Propriété nom

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Bloc remarques propriété

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Propriété exceptions

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Propriété condition

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Détails de la journalisation propriété

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Propriété de niveau de journal

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Activer la propriété de l'État

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Propriété ID de périphérique

Si spécifié, ORS lira traitements lui-même ; dans le cas contraire, ni la lecture traitement est déléguée à URS. L'appareil doit spécifier le DN où se trouve actuellement l'appel. Si l'appel est dans plusieurs DN, spécifiez le DN pour lequel le traitement est appliqué. Utilisateurs peuvent entrer une valeur ou sélectionnez toute variable d'exécution dans le menu déroulant.

Propriété conseils

Cette propriété est pour une utilisation future par serveur Orchestration. Son utilisation est décrites dans différents référence action des éléments dans le wiki de serveur Orchestration.

Propriété ID d'interaction

Configuré sur une valeur utile ou conservez la valeur par défaut, ce qui est la variable système InteractionId. Peuvent être utilisés pour "interaction moins" traitement pour les scénarios où la variable InteractionId n'est pas initialisée automatiquement, mais au lieu de cela doit attendre un événement. Un exemple serait une application SCXML déclenchée par un Service Web qui n'a pas ajouté une interaction. Arrière-plan : Précédent ou de 8.1.1, Composer ne pas exposer une propriété ID de l'Interaction. Par ailleurs, ORS démarrage traiter une interaction, une application de SCXML générée automatiquement initialisé InteractionId de la variable système. Cette variable puis a été utilisée en interne par le routage et certaines blocs eServices lors de l'interaction avec ORS. Avec l'introduction de prise en charge pour le traitement moins d'Interaction, vous pouvez maintenant définir un événement spécifique ([propriété IPD d'attente pour l'événement](#)) pour initialiser InteractionId ou pas définir un événement à tous les. Pour les scénarios avec interaction (IPD diagramme/attente pour l'événement=interaction.Présent par exemple), vous pouvez conserver la valeur par défaut pour la propriété ID de l'Interaction. La valeur par défaut est la variable système InteractionId, ce qui est automatiquement initialisée dans ce cas. Pour d'autres scénarios (n'importe quel scénario lorsque la variable système InteractionId n'est pas définie), vous pouvez choisir de :

1. Pas utiliser blocs qui en ont besoin d'un ID de l'Interaction
2. Et/ou définissez la propriété ID de l'Interaction à une valeur utile
3. Et/ou attribuer une valeur utile pour la InteractionId variable système

Les détails de cette propriété sous [Propriétés communes](#).

Propriété extensions

Sélectionnez la variable pour récupérer des données dans les extensions événement `dialog.playsound.done` comme décrit dans le *Orchestration développeurs Guide*, Orchestration Extensions, section de la boîte de dialogue journal Interface de la [Orchestration Server Wiki](#).

Propriété durée

La durée, en secondes, pendant laquelle le traitement est appliqué.

Propriété de ressources

Spécifiez l'emplacement de la ressource audio. Test sera effectué contre Genesys flux Manager, un serveur multimédia qui génère et traite de flux de média au format de protocole de Transport en temps réel (RTP). Pour plus d'informations sur le gestionnaire de flux, commencez par la *Framework 7.6 flux Manager Deployment Guide*. Vous devez configurer [DN spécial](#) pour ces traitements dans Configuration Server.

Type de son propriété

Identifie le type de son.

1. Cliquez sur sous **valeur** pour afficher une flèche vers le bas.
2. Sélectionnez un des types suivants :

- **Musique**
- **BusyTone**
- **FastBusyTone**
- **Ringback**
- **Annonce enregistrée**
- **Silence**

Propriété d'Extensions ORS

A partir de 8.1.4, blocs de Composer permettant de créer des applications de routage (à l'exception

des déconnexion et EndParallel blocs) ajouter un nouveau **ORS Extensions** propriété.

Seule Session traitements

Lorsque vous utilisez les blocs exécuter l'Application, lire sons (musique et gestion des ressources audio Types) quitter et déconnecter, applications vocales maintenant peuvent vous pouvez également utiliser une seule session VXML sur `{{term}}[[Category:G_{{term}}]]` pour lire/ exécuter les traitements multiples au lieu d'utiliser une session par le traitement. Ceci permet de DTMF tampon entre les traitements multiples MSML. Pour plus d'informations, consultez la section **seule Session traitements**.