



This PDF is generated from authoritative online content, and is provided for convenience only. This PDF cannot be used for legal purposes. For authoritative understanding of what is and is not supported, always use the online content. To copy code samples, always use the online content.

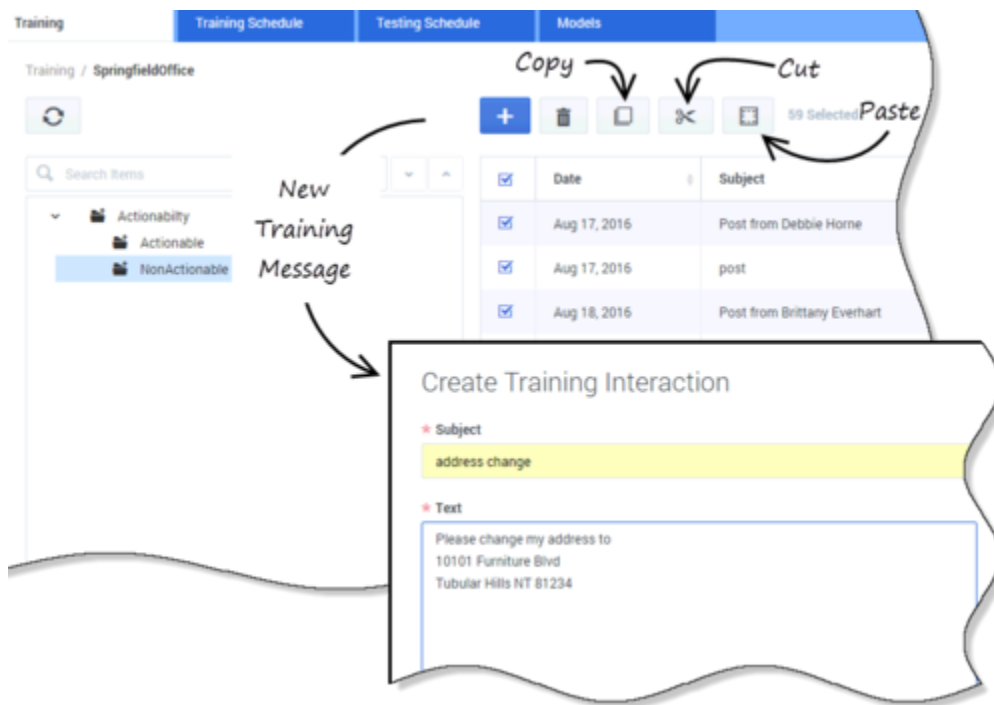
Content Analyzer Plug-in for GAX

Modification d'objets de données d'entraînement

12/18/2025

Modification d'objets de données d'entraînement

Pour modifier un objet de données d'entraînement existant, sélectionnez-le dans l'onglet **Entraînement**, puis cliquez sur l'icône Modifier (engrenage). La figure suivante illustre certaines des choses que vous pouvez faire :



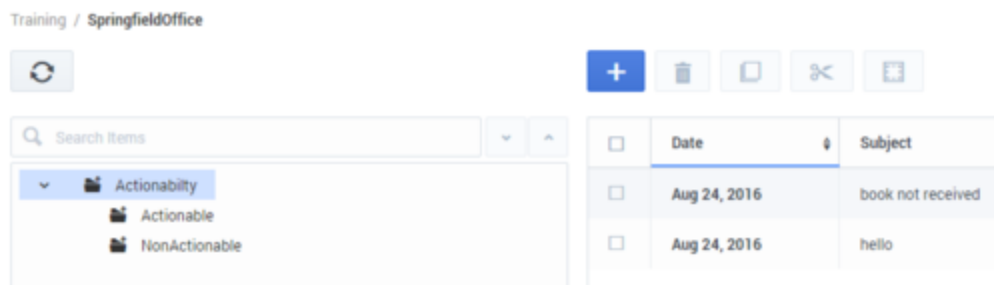
Modifier un objet de données d'entraînement

Ajouter de nouvelles Interactions d'entraînement

Sélectionner une catégorie, puis cliquer sur l'icône du signe +, comme le montre la figure **Opérations relatives aux objets de données d'entraînement**. Ajouter du texte aux champs **Objet** et **Texte**.

Classer des messages non catégorisés dans une catégorie

Les interactions d'entraînement non catégorisées sont affichées dans la catégorie racine. Dans la figure suivante, les interactions d'entraînement non catégorisées **livre non reçu** et **bonjour** apparaissent dans la catégorie racine **Nécessité d'action**.



Messages non catégorisés

Pour les catégoriser, utilisez **couper** (ou **copier**), puis **coller** pour les déplacer vers des catégories non-racine.

Vous pouvez aussi utiliser couper ou copier, puis coller pour déplacer des interactions d'entraînement d'une catégorie à l'autre.